* Design de base :
  + 4 pages ( accueil, recherche, ajout, et autre)
  + Design de la page d’accueil en croquis
* Réalisation de la page d’accueil avec Kotlin sous Android Studio et en même temps apprentissage de Kotlin :
  + Mettre les ressources nécessaire ( images de base, icone, police, couleurs)
  + Création d’un « activité\_main.xml » qui va prendre le fragment des différentes pages : dans le Frame\_Layout « fragment\_container ».
  + Contenu de la page d’accueil « fragment\_home », 4 TextView et 2 RecyclerView.
  + Les 2 RecyclerView : 2 liste horizontale « Les plus notés » et « Les plus proches ».
  + Personnaliser les restaurants, créer un item restaurant qui possède plusieurs attributs :
    - Attributs : Nom, Image.
    - Ajout d’une dépendance (gradle : glide) pour pouvoir télécharger une image à partir de son URL.
    - Ajouter des permissions à l’application pour pouvoir télécharger des images ( dans manifests)
    - Attributs : Adresses, Latitude, Longitude: pour ce faire utilisation des API Google :
      * Implémentation de « play-services-location » venant de google.
      * Obtenir la localisation courante
      * Pouvoir récupérer la latitude et la longitude d’un endroit à partir d’une adresse google via une nouvelle page de l’application : la page ajout :
        + Ajout de la page « Ajout » et création d’une barre de navigation pour switcher entre accueil et ajout.
        + Ajout de l’API « Places et Maps » de google
        + Ajout d’un  « EditText » Adresses dans la page ajout.
* Réalisation de la base de données de l’application :
  + Utilisation de Firebase ( base de données implémenté par google).
  + Implémentation des premiers restaurants sans leurs adresse, longitude et latitude dans la BDD.
  + Ajouter l’adresse, la longitude et la latitude dans la BDD de chaque restaurants grâce à la page ajout.